

10 julio, 2024

## REA a partir de IA: Atrévete a crear materiales educativos Abiertos



El desarrollo de la educación abierta debería ser parte de la agenda de trabajo diaria de todas las instituciones. Trae consigo infinidad de beneficios tanto para profesores como para la comunidad educativa. Un ejemplo concreto son los Recursos Educativos Abiertos (REA) los cuales permiten democratizar el conocimiento al permitir que cualquier persona, sin importar su ubicación geográfica o situación económica, tenga acceso a materiales educativos de calidad, promoviendo así una mayor equidad e inclusión.

También, la educación abierta fomenta una cultura de colaboración entre educadores, instituciones y estudiantes, fomentando la acción de compartir ideas y enfoques que mejoran la calidad de los materiales educativos disponibles lo que posibilita una revisión y actualización continua de estos recursos. Por último, permite a los profesores experimentar con nuevos métodos de enseñanza y formatos de aprendizaje, lo que estimula la creación de recursos más interactivos y atractivos para los estudiantes, además de ofrecer oportunidades de desarrollo profesional y un liderazgo activo en las comunidades educativas.

Todos los profesores pueden crear REA, es decir, diseñar materiales educativos accesibles, reutilizables y modificables por cualquier persona. Si bien, en un principio esto puede resultar abrumador, los avances tecnológicos como la inteligencia artificial generativa resultan una herramienta poderosa para la creación de REA.



Sigue paso a paso el cómo crear REA utilizando inteligencia artificial generativa.

### **1. Identificar un Propósito y una Audiencia**

- Propósito: Define claramente el objetivo del recurso. ¿Qué tema cubrirá? ¿Qué habilidades o conocimientos deseas que los estudiantes adquieran?
- Audiencia: Identifica quiénes serán los usuarios del recurso. Esto puede influir en el nivel de detalle, el lenguaje y el formato del recurso

### **2. Seleccionar el Tipo de Recurso**

- Tipos: Puede ser un libro de texto, una guía de estudio, un módulo de aprendizaje, un video, una presentación, entre otros.
- Formato: Decide si el recurso será un documento escrito, un video, una infografía, etc.
- Una vez que hayas seleccionado el tipo de recurso puedes utilizar chat GPT para crear resúmenes, índices, generar ideas que te faciliten como debería de ordenar el contenido. Recuerda siempre revisar lo que ha IA ha generado.

### **3. Investigación y Recopilación de Contenidos**

- Fuentes Confiables: Utiliza fuentes acreditadas y confiables para asegurar la calidad del contenido.
- Licencias Abiertas: Asegúrate de que los materiales que uses (texto, imágenes, videos) estén bajo licencias que permitan su reutilización, como Creative Commons.

### **4. Desarrollo del Contenido**

- Redacción y Estructuración: Escribe el contenido de manera clara y estructurada. Usa un lenguaje accesible y adecuado para la audiencia.
- Multimedia: Incorpora imágenes, gráficos, videos y otros elementos multimedia para enriquecer el material.

- Interactividad: Si es posible, añade elementos interactivos como cuestionarios, ejercicios prácticos y actividades.
- En este paso puedes utilizar IA para generar presentaciones multimedia, generar imágenes acordes al contenido deseado, incluso puedes realizar traducciones del contenido a diferentes idiomas. Si decides realizar un video puedes utilizar herramientas casi en automático.

## **5. Revisión y Validación**

- Revisión por Pares: Pide a colegas o expertos que revisen el material para asegurar la precisión y calidad.
- Feedback de Usuarios: Recibe retroalimentación de los usuarios para hacer mejoras continuas.

## **6. Aplicación de Licencias Abiertas**

- Elegir una Licencia: Selecciona una licencia abierta adecuada, por ejemplo, Creative Commons, que permita a otros usar, modificar y compartir tu recurso.
- Atribución: Asegúrate de dar crédito a las fuentes y autores originales.

## **7. Publicación y Distribución**

- Plataformas en Línea: Publica el recurso en plataformas de acceso abierto como OER Commons, MERLOT, o en tu propio sitio web.
- Formatos Accesibles: Asegúrate de que el recurso esté disponible en formatos accesibles (PDF, ePub, HTML) para que todos puedan acceder a él.

## **8. Promoción y Difusión**

- Redes Sociales y Foros: Utiliza redes sociales, foros educativos y comunidades en línea para difundir tu recurso.
- Colaboración: Colabora con otras instituciones y educadores para ampliar el alcance del recurso.

## **9. Actualización y Mantenimiento**

- Actualización Regular: Revisa y actualiza el contenido periódicamente para mantenerlo relevante y preciso.
- Retroalimentación Continua: Mantén canales abiertos para recibir feedback y mejorar continuamente el recurso.

## **10. Evaluación del Impacto**

- Analizar Uso: Utiliza herramientas de análisis para comprender cómo se está utilizando el recurso y su impacto en el aprendizaje.
- Mejora Continua: Usa la información obtenida para hacer ajustes y mejoras continuas.

**Herramientas Sugeridas:**

- GPT-4 o similar: Para la generación de texto y chatbots educativos.
- DALL-E: Para la creación de imágenes y gráficos personalizados.
- H5P: Para la creación de contenido interactivo como quizzes y presentaciones.
- DeepL: Para traducción de contenido a diferentes idiomas.
- Natural Reader: Para convertir texto a voz y mejorar la accesibilidad.